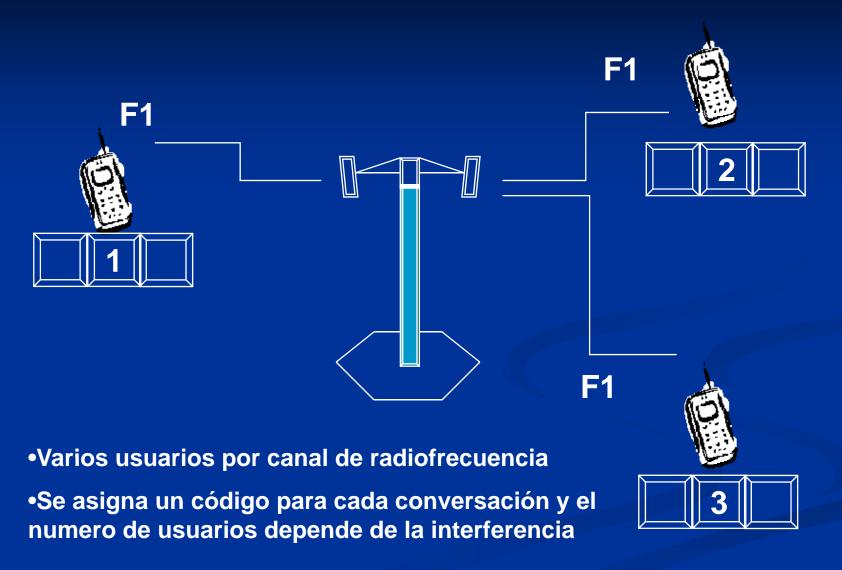
ACCESO MÚLTIPLE POR DIVISIÓN DE CÓDIGO CDMA

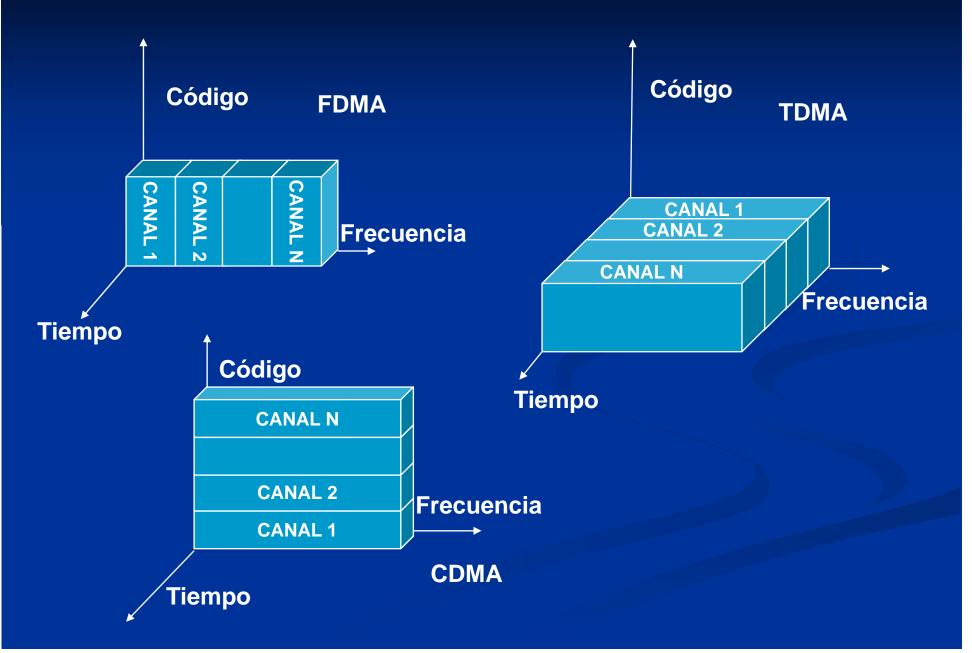


Características CDMA



- •En CDMA muchos usuarios comparten la misma frecuencia.
 •El incremento de usuarios en sistemas CDMA incrementa el ruido de fondo de manera linear, por lo que no existe un número limite absoluto de usuarios
- •El desempeño disminuye si se incrementa el número de usuarios y por el contrario aumenta si se disminuye el número de usuarios.
- •CDMA también se le conoce como DS-SS (Direct Sequence Spread Spectrum).

Comparación entre técnicas de acceso



Seguridad y privacidad con CDMA



- Para cada llamada, CDMA utiliza un código entre 4.4 trillones de posibilidades
- •Esto distingue a cada conversación de un gran numero de conversaciones que se lleven a cabo sobre el mismo espectro
- •Con la codificación digital, CDMA se mantiene hasta el numero telefónico privado, lo cual elimina las posibilidades de clonación
- •En la transmisión tanto de voz o datos, se utilizan las técnicas de encripción.

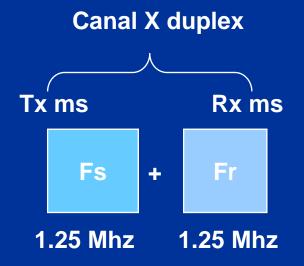
Especificaciones de sistema IS-95



Parámetro	Valor	
Método de acceso	CDMA (DS – SS)	
Duplexing	FDD	
Ancho de banda del sistema Bw	12.5 HMz.	
Total de canales de radiofrecuencia	10	
Numero de usuarios / canal de RF	- (min 20)	
codificación de voz	8 kbps O 13 kbps	

Espectro usado en IS -95





- •Es el mismo espectro que se utiliza en el sistema AMPS
- •Sin embargo con CDMA se asigna un ancho de banda por portadora RF de 1.25 Mhz
- •También se planea en la banda de 1.9 Ghz.

Comparación de capacidades

	AMPS(FDMA)	IS-54(TDMA)	IS-95(CDMA)
Ancho de banda del sistema	12.5 MHz	12.5 MHz	12.5 MHz
Factor de reuso de frecuencia	N=7	N=7	N=1
Ancho de banda / Canal de RF	0.03 MHz	0.03 MHz	1.25 MHz
Número de canales de RF	12.5/0.03=416	12.5/0.03=416	12.5/1.25=10
Canales de RF / celda	416/7=59	416/7=59	10/1=10
Canales de voz por celda	57	57	10
Usuarios por canal de RF	1	3	38
Usuarios por celda	57x1=57	57x3=171	10x38=380
Sectores / celda	3	3	3
Usuarios / sector	57/3=19	171/3=57	380
Capacidad vs. AMPS		3x	20x