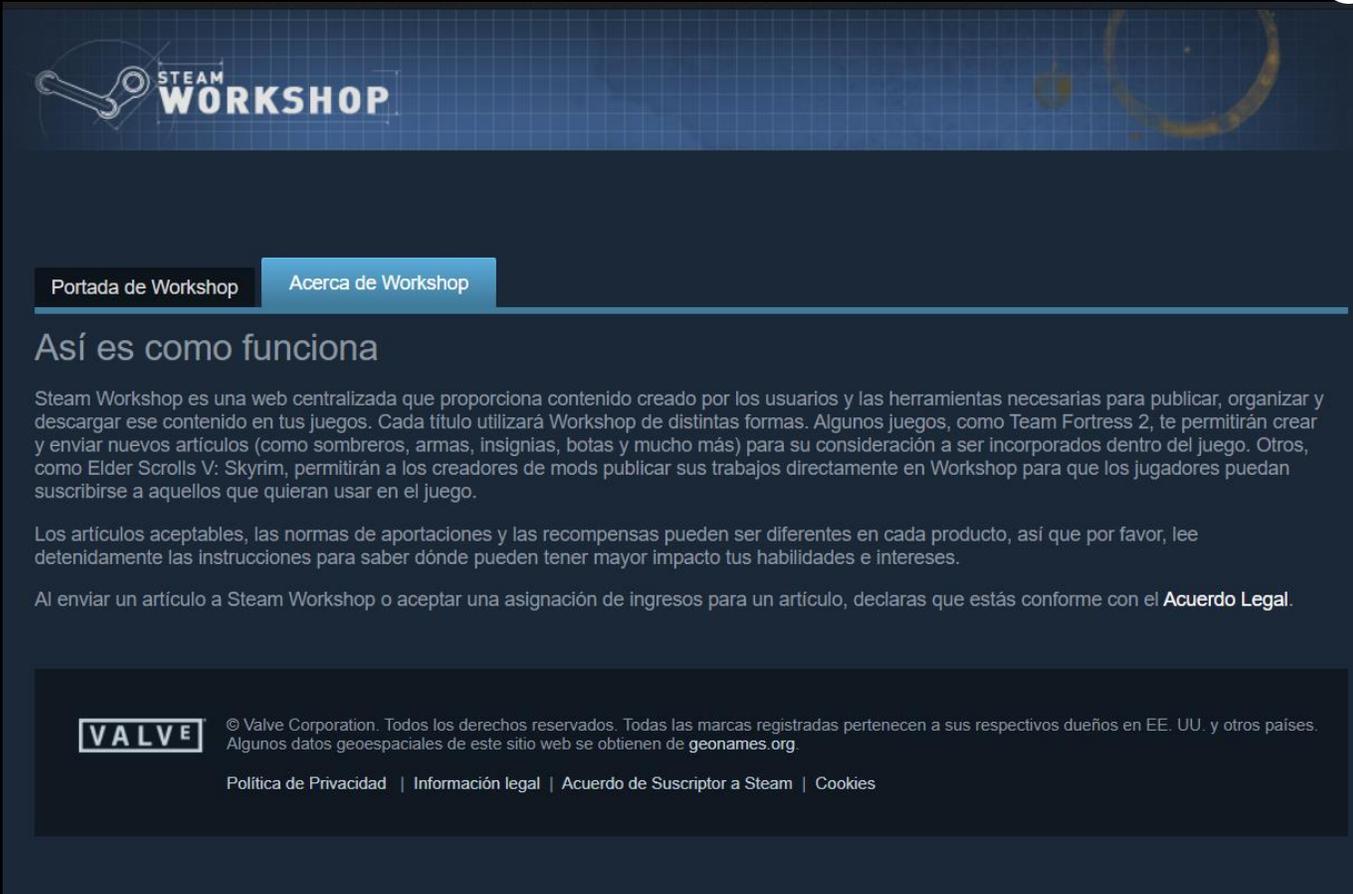
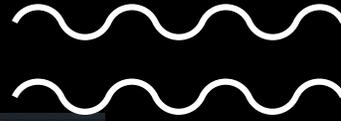
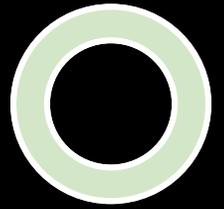


¿Qué es la Workshop?



Como podemos leer, Workshop consiste en “Mods” (contenidos que cambian ciertos aspectos de un videojuego) creados por la comunidad y publicados para poder ser utilizados por el resto de usuarios

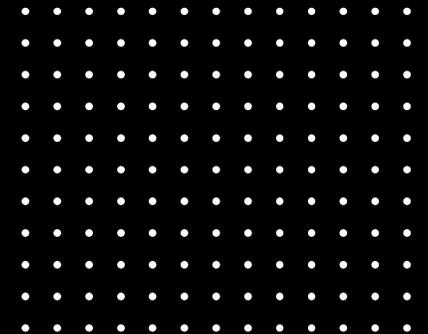


Imagen cortesía de Steam

Para poder acceder a la Workshop de un juego (o software) se debe ir a la “Biblioteca”, ir al programa y presionar “Workshop”:



Como podemos observar, son diversos los videojuegos que entregan la posibilidad de usar esta Workshop para ser modificados.

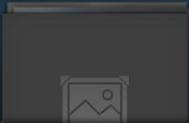
Crea, descubre y descarga contenido para tu producto

Explora abajo contenido creado por los usuarios para tus productos. ¿Estás interesado en crear contenido? Haz clic [aquí](#) para saber más.

Explorar Todos los Workshops

ORDENAR WORKSHOPS

- Destacados
- Más recientes
- Tu tiempo de uso
- Alfabéticamente

 SURVIVING THE AFTERMATH 1 artículos	 LEFT 4 DEAD 2 82,267 artículos	 KILLING FLOOR 2 3,242 artículos	 WARFRAME 683 artículos
 MORTAL KOMBAT 1,411 artículos	 TECH EXPANSI Unturned Free to Play 69,322 artículos	 Speed Runners 36,484 artículos	 SAINTS ROW IV 398 artículos

Mostrando 9-16 de 1518 resultados < 1 2 3 4 5 6 ... 190 >

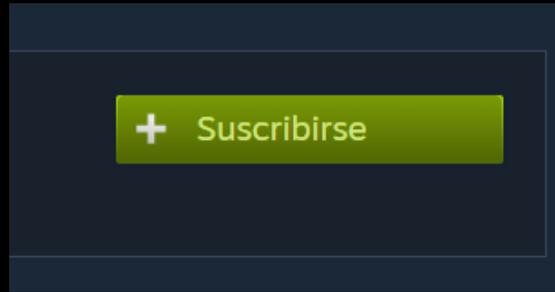
¿Pero qué tipo de modificaciones pueden hacer estos “mods”?

LEFT 4 DEAD

Para responder esa pregunta, tomaremos como ejemplo el videojuego:

Left 4 Dead 2

Y para poder utilizar estos contenidos creados, debemos presionar el botón



Que aparece en la página correspondiente del contenido

Y comenzará a descargarse el “mod” que será reconocido automáticamente por nuestro videojuego

Espero que la información haya
quedado clara, de no ser así,
recuerden que tenemos el foro
correspondiente para que
puedan realizar sus dudas!
