

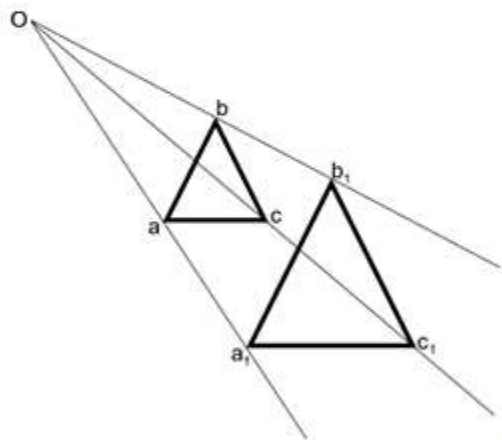
- Concepto de Homotecia
- Perspectiva
- Representaciones vectoriales
- Teorema de Thales
- Semejanza y Proporcionalidad



Geometria de 1ro Medio

Homotecia

Se llama homotecia a la transformación geométrica que sufre una figura. A partir de un determinado punto, todas las medidas quedan multiplicadas por un mismo factor distinto de cero.



Representaciones Vectoriales

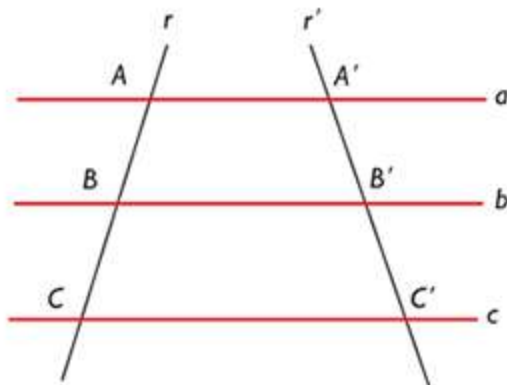
Gráficamente, un vector se representa como una flecha ubicada en un eje de coordenadas. En esta flecha podemos identificar cada uno de los elementos que lo conforman.

Tienen un punto desde el que nace la flecha llamado origen o punto de aplicación.



Teorema de Thales

“Si dos rectas cualesquiera son cortadas por rectas paralelas, los segmentos que determina en una de las rectas son proporcionales a los segmentos correspondientes de la otra”



$$\frac{AB}{A'B'} = \frac{BC}{B'C'} = \frac{AC}{A'C'}$$

Semejanza y Proporcionalidad

Dos polígonos son semejantes si los ángulos correspondientes son iguales y los lados correspondientes son proporcionales. Los elementos que se corresponden se llaman homólogos. Se llama razón de semejanza “R” a la constante de proporcionalidad entre los lados homólogos.

Criterio	Ejemplo
Tienen dos ángulos iguales. $\hat{A} = \hat{A}'$ $\hat{B} = \hat{B}'$	
Tienen los tres lados proporcionales. $\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'}$	
Tienen un ángulo igual y los lados que lo forman son proporcionales. $\hat{A} = \hat{A}'$ $\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'}$	

