**Sentencia printf()**   
La rutina printf permite la aparición de valores numéricos, caracteres y cadenas de texto por pantalla.  
  
El prototipo de la sentencia printf es el siguiente:

**printf(control,arg1,arg2...);**  
  
En la cadena de control indicamos la forma en que se mostrarán los argumentos posteriores. También podemos introducir una cadena de texto ( sin necesidad de argumentos ), o combinar ambas posibilidades, así como **secuencias de escape**.  
  
El modificador está compuesto por el caracter % seguido por un caracter de conversión, que indica de que tipo de dato se trata.

Los modificadores más utilizados son:

* **%c** Un único caracter
* **%d** Un entero con signo, en base decimal
* **%u** Un entero sin signo, en base decimal
* **%o** Un entero en base octal
* **%x** Un entero en base hexadecimal
* **%e** Un número real en coma flotante, con exponente
* **%f** Un número real en coma flotante, sin exponente
* **%s** Una cadena de caracteres
* **%p** Un puntero o dirección de memoria

/\* Uso de la sentencia printf() \*/   
#include <stdio.h>  
main() /\* Saca por pantalla una suma \*/   
{   
       int a=20,b=10;   
       printf("El valor de a es %d ",a);   
       printf("El valor de b es %d ",b);   
       printf("Por tanto %d+%d=%d",a,b,a+b);   
}

**Sentencia scanf()**  
La rutina scanf permite entrar datos en la memoria del ordenador a través del teclado.  
  
**scanf(control,arg1,arg2...);**  
  
En la cadena de control indicaremos, por regla general, los modificadores que harán referencia al tipo de dato de los argumentos. Al igual que en la sentencia *printf* los **modificadores** estarán formados por el caracter % seguido de un caracter de conversión. Los argumentos indicados serán, nuevamente, las variables.  
  
La principal característica de la sentencia scanf es que necesita saber la **posición de la memoria** del ordenador en que se encuentra la variable para poder almacenar la información obtenida. Para indicarle esta posición utilizaremos el símbolo ampersand ( **&** ), que colocaremos delante del nombre de cada variable. (Esto no es necesario en los arrays).  
  
/\* Uso de la sentencia scanf(). \*/   
#include <stdio.h>   
main() /\* Solicita dos datos \*/   
{  
         
char nombre[10];   
       int edad;   
       printf("Introduce tu nombre: ");   
       scanf("%s",nombre);   
       printf("Introduce tu edad: ");   
       scanf("%d",&edad);   
}