



Los Juegos de Mesa

Un poco de historia...

El primer juego de mesa (5000 a.C.)

LOS DADOS

Contexto:

Prehistoria (previos al lenguaje escrito)

Creciente Fértil.

Materiales:

Huesos de nudillos tallados, madera, piedras pintadas y caparazones de tortuga.





- Los dados en la antigua Roma eran muy parecidos a los de seis caras que usamos hoy, aunque también había dados con las esquinas cortadas como los de la foto, lo que daba posibilidades extra.

Los juegos de mesa: Un pasatiempo real (3100 a.C.)

Senet:

El juego popular entre los faraones

El azar era lo principal del juego

Un buen jugador estaba bajo la protección de los dioses más importantes

Se colocaba dentro de los objetos para el viaje de ultratumba



Los juegos de mesa se mezclan con la religión (3000 a.C.)

Los juegos pasaron a las clases trabajadoras

Se mezclaron con creencias religiosas.

Juego Mehen:

- Nunca se han encontrado las reglas
- Se sabe que representa a la deidad Mehen, que en el culto al sol se representaba como una gran serpiente enroscada alrededor del dios del sol Ra.





Juego de la hiena

- Se trata de un juego de mesa árabe
- Cada jugador comienza el juego con seis canicas y un león. Un dado de palo determinaba los movimientos.
- Los jugadores comenzaban en la cola al borde del tablero e iban avanzando con sus canicas hacia el centro donde se encuentra la cabeza de la serpiente.
- Una vez que un jugador ha llegado al centro, se cambia el sentido del juego y los jugadores tienen que volver a la salida.

La partida más larga (2650 a.C.)

El Juego Real de Ur

- Se decía que llevaba mucho tiempo muerto y que había sido sustituido por el Backgammon hace 2000 años.
- Las reglas del juego están grabadas en una antigua tabla de piedra.
- Se jugaba con dos tipos de piezas, siete marcadores blancos y negros, y tres dados tetraédricos (de cuatro caras).



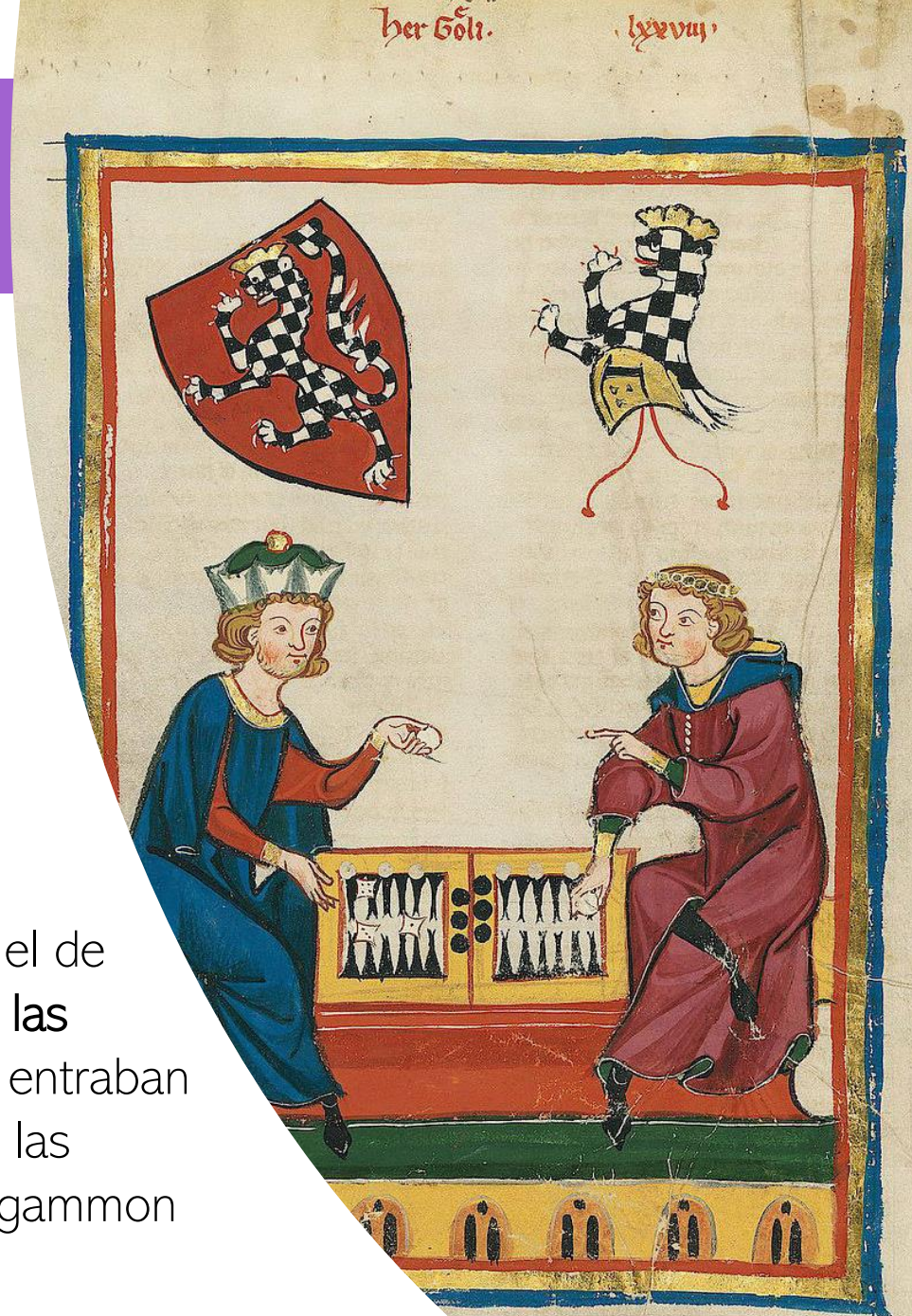


Las primeras evidencias de Backgammon (2000 a.C.)

Ludus duodecim scriptorum

- Juego de mesa popular en tiempos del Imperio Romano.
- Se traduce como “*el juego de las doce casillas*”

El objetivo de este juego también era el de ser **el primero en deshacerse de todas las fichas**. Si bien habían varias las fichas entraban al tablero de la misma manera en que las fichas en la barra lo hacen en el Backgammon moderno.



La influencia de la guerra crea juegos de estrategia militar (1300 a.C.)

"Ludus latruncolorum"

Juego de mesa de estrategia para dos jugadores creado durante el Imperio Romano.

Es parecido al ajedrez.

Debido a los pocos restos encontrados es difícil reconstruir sus reglas, aunque hay el consenso de que se trata de un juego de táctica militar.

