

# “IAAF Kids Athletics”

Un nuevo  
concepto para el  
deporte infantil



# Importancia para el deporte

- Dentro de las fases de la carrera deportiva las primeras dos son mas importantes que la tercera:
  - Iniciación (infancia)
  - Desarrollo (adolescencia)
  - Alto Rendimiento (aduldez)
- Por su efecto motivador en el aprendizaje de las técnicas básicas y el desarrollo de las capacidades físicas.
- Orientar adecuadamente el deporte infantil y juvenil es un requisito indispensable para lograr su optimización.
- Sin un entrenamiento de iniciación y desarrollo no se podrá alcanzar el alto rendimiento.

# Descripción del Atletismo

- Es una actividad física que integra las acciones más naturales del ser humano como: caminar, correr, saltar y lanzar.
- Su práctica como deporte organizado se remontan desde la época de la Antigua Grecia y tal como lo conocemos hoy a partir de los Juegos Olímpicos Modernos (1896).
- Por su tradición, universalidad y prestigio es el deporte básico por excelencia.
- Es un deporte múltiple que incluye una diversidad de pruebas. El atletismo comprende el 15% del total de los eventos en el programa de los Juegos Olímpicos.

# Beneficios del Atletismo

- Por su valor educacional en los patrones básicos del movimiento humano para asimilar técnicas más complicadas de los demás deportes.
- Por ser la base necesaria para mejorar la capacidad física y el rendimiento óptimo de los deportes en general.
- Por su valor social en fomentar el esfuerzo personal y la disciplina.

# Acondicionamiento Físico

- Práctica atlética como corrector del sedentarismo y su degradación física.
- Mejora de las capacidades físicas básicas o cualidades biomotoras (velocidad, resistencia, fuerza flexibilidad y coordinación) que comprenden sus diversas modalidades deportivas.
- La preparación de los atletas en atletismo se presenta como la más diversa (medios de entrenamiento) y compleja (mayor conocimiento de los especialistas) para el perfeccionamiento físico.

# Problemática del Deporte Infantil

- Tiene su origen en la aplicación indiscriminada de la estructura de entrenamiento y competición de los adultos en los programas infantiles que resultan perjudiciales en:
  - Evolución sicomotriz
  - Procesos de adaptación biológica

## Considerar al Niño como Pequeño Adulto

- Constituye un gravísimo error considerar al niño como pequeño adulto y el entrenamiento como una mera reducción cuantitativa debido a que el niño es un individuo en una determinada etapa de evolución sicomotriz y requiere cargas de entrenamiento que respeten su desarrollo.

# Problemática del Atletismo Infantil

- Preferencias de los niños por practicar otros deportes cuando el atletismo es un deporte fundamental para el desarrollo de las capacidades físicas.
- La estructura competitiva del deporte de atletismo reproduce una versión del programa de los adultos enfocando en la especialización de un evento.
- Sólo uno gana los otros no.



# IAAF Kids Athletics

- Nuevo tipo de programa de atletismo para el desarrollo de las necesidades del niño.
- Fomenta una experiencia que motiva a la práctica del atletismo (experiencia en equipo).
- La demanda de la actividad física no es extenuante sino suficiente para el desarrollo motriz básico (correr, saltar, lanzar).
- Las diferentes actividades deben ser fáciles y divertidas para realizar en cualquier espacio público (parque, patio escolar, centro comercial, canchas, etc.).

# Actividad Física

- IAAF Kids Athletics es un excelente medio para motivar los niños en la escuela, clubes y otros grupos cívicos para fomentar la práctica de la actividad física y descubrir las ventajas de realizar ejercicios con regularidad.

# Promoción de la Salud

- Uno de los principales objetivos de las organizaciones deportivas es promover la salud de los niños a largo plazo.
- IAAF Kids Athletics es un programa para ofrecer unas variadas experiencias que reten el desarrollo de las destrezas motoras de los niños relacionadas con su edad mediante el juego.

# Interacción Social

- El IAAF Kids Athletics Fomenta la interacción social con el concepto de equipo en sus participantes.
- El programa enfatiza en el trabajo colectivo y la cooperación de todos sus integrantes para alcanzar los resultados en el juego limpio.

# Carácter de Aventura

- Un aspecto clave en IAAF Kids Athletics es que la competencia genera suspenso e incertidumbre hasta el final.
- El concepto de equipo basado en la puntuación facilita que no necesariamente ganen los niños con mejor desarrollo físico como tradicionalmente, sino otras consideraciones estratégicas.

# Concepto de Equipo

- Todos los eventos de carreras son realizados como eventos de relevos.
- En todos los eventos técnicos (saltos y lanzamientos) sus record son el resultado de la suma de los rendimientos del esfuerzo alcanzado por todos sus participantes.

# Sistema de Puntuación

- Los records son el resultado de los equipos.
- La puntuación acumulada depende del número máximo de equipos participantes y el orden alcanzado en el evento.
  - 9 equipos
    - El que alcanza el primer lugar en el evento tiene 9 puntos, 8 para el segundo y así sucesivamente.
- El equipo ganador es el que alcanza mayor puntuación global.

# Organización del Evento

- Entre seis a ocho personas son necesarias para la organización del evento.
- Se fomenta la participación de atletas jóvenes como oficiales en un rol de motivadores.
- Todos los equipos y sus integrantes se premian.



## Equipo para Realizar las Actividades

- Desarrollado por la IAAF Kids con altos criterios de seguridad.
- Puede ser hecho por materiales alternativos.
- Fácil de transportar y de organizar.

# Espacio y Duración de Juego

- Área de montaje de 70 metros por 50 metros.
- Duración de dos horas máximo (9 equipos con 10 jugadores) incluyendo la ceremonia de victoria.

# Eventos

- Los eventos están divididos en tres categorías de edades.
  - 8-9 años
  - 10-11 años
  - 12-13 años
- Los eventos varían de acuerdo a estos tres grupos, aunque algunos de estos pueden repetirse. (ver tabla)



GRUPOS POR EDADES	I	II	III
EDAD (en años)	8 - 9	10 - 11	12 - 13
<b>Grupo de Eventos de Carrera</b>			
Carrera de velocidad/Vallas		X	X
Carrera de velocidad/en Slalom			X
"Fórmula-uno"	X	X	X
Carrera de Resistencia	X	X	X
<b>Grupo de Eventos de Saltos</b>			
Salto en Largo con Garrocha		X	X
Skipping con Cuerda	X		
Salto en Sentadilla hacia delante	X	X	
Rebotes Cruzados	X	X	X
Carrera en Escalera			X
<b>Grupo de Eventos de Lanzamientos</b>			
Lanzamiento al Blanco	X	X	
Lanzamiento de la Jabalina para Niños.	X	X	X
Lanzamiento Arrodillado	X		
Lanzamiento Hacia Atrás			X
Lanzamiento Rotacional		X	X
<b>Total de eventos</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>

Tabla 1