



FUNDAMENTOS TÁCTICOS DEL VOLEIBOL

SISTEMA DEL JUEGO

El concepto de sistema desempeña una importante función en nuestros días, en la filosofía, la ciencia, la técnica y en las actividades prácticas. Se entiende por sistema el conjunto de elementos que tienen relaciones y conexiones entre sí, y que forman una determinada integridad.

El sistema de juego respectivo para un equipo determinado, contiene la distribución más exacta posible de las funciones, las posiciones y los espacios a cubrir, tanto para los primeros seis jugadores, como para los suplentes en todas las formaciones y fases de la defensa y el ataque. Eso también incluye los medios y procedimientos a emplear.

Para la organización y aplicación del sistema de juego hay que considerar lo siguiente:

- 1. Tendencias internacionales en este sentido*
- 2. Calidad y características psicológicas de pasadores y atacadores, tanto de forma individual como colectiva (compatibilidad psicofisiológica). Nivel técnico y táctico de los jugadores.*
- 3. Edad de los jugadores.*
- 4. Años de entrenamiento.*
- 5. Cantidad de rematadores principales o auxiliares, así como la utilización de estos como atacadores rápidos en el remate, y su maestría en el contraataque.*
- 6. Nivel cultural de los jugadores, que incluye el nivel de desarrollo de las cualidades morales, volitivas, políticas e ideológicas.*





Cinco atacantes y un pasador (5-1)

Primera variante

AA	AP	AA
AA	AP	P

AA – Atacante auxiliar. AP – Atacante principal. P - Pasador

Las nuevas tendencias del mundo manifiestan que los equipos deben estar conformados de manera que dentro de los seis primeros jugadores se encuentren dos atacantes rápidos por la zona 3, y dos atacantes de contraataque por las zonas 4 y 2, estos se destacan por poseer grandes posibilidades combinativas en la net. La característica del pasador como único conductor del juego en este sistema, debe ser la de un jugador de grandes capacidades físicas y de un alto desarrollo de las capacidades volitivas. En algunos casos existe un atacante auxiliar que se encarga de realizar la función de pasador en el contraataque, al cual se le denomina jugador universal.

Cuatro atacantes y dos pasadores (4-2)

PA	AP	AA
AA	AP	PP

PA – Pasador auxiliar. AP – Atacante principal. AA – Atacante auxiliar. PP – Pasador principal.



Las características de los atacantes principales y auxiliares en este sistema de juego, se corresponden con las del sistema 5-1; sin embargo, el pasador auxiliar tiene la particularidad de poseer mayor responsabilidad en el ataque y en el bloqueo que el pasador principal.

La formación de un equipo puede manifestarse a través de las siguientes variantes:

- 1. Sistema de juego 5-1 (cinco atacantes y un pasador)*
- 2. Sistema de juego 4-2 (cuatro atacantes y dos pasadores)*

Segunda variante

AC	AR	AC
AC	AR	P

AC – Atacante de contraataque o de combinaciones (posición 4 y 2). AR - Atacante rápido. P - Pasador

Como tercer orden, en el caso de jugadores de cambio, debe existir una distribución (sustitución) de posiciones:

- 1. Rematador principal por rematador principal*
- 2. Rematador auxiliar, por otro de igual categoría*
- 3. Pasador por otro pasador*

Todos ellos son introducidos en el juego (preconcebido) con tareas concretas, tanto especiales de ellos como también haciendo suyas las del compañero por el cual entró a jugar.

En los jugadores de cambio también existirán los especialistas por fundamentos técnicos, por ejemplo:

- 1. Bloquear en la zona 3*
- 2. Rematar pases determinados en las combinaciones o cruces que se seleccionan.*



3. *Defender zonas determinadas en el terreno*
4. *En las formaciones de recibo (con 1, 2 ó 3 jugadores) se plasma claramente tanto el espacio a cubrir en el terreno por los que van a recibir (también los de cambio), como las funciones específicas para el resto de los jugadores que tendrán la plena responsabilidad de recibir donde quiera que está el balón (en algunos equipos de buena calidad, muchas veces esta responsabilidad recae hasta en un solo jugador).*